



Plan Municipal
de Fomento de
la Lectura

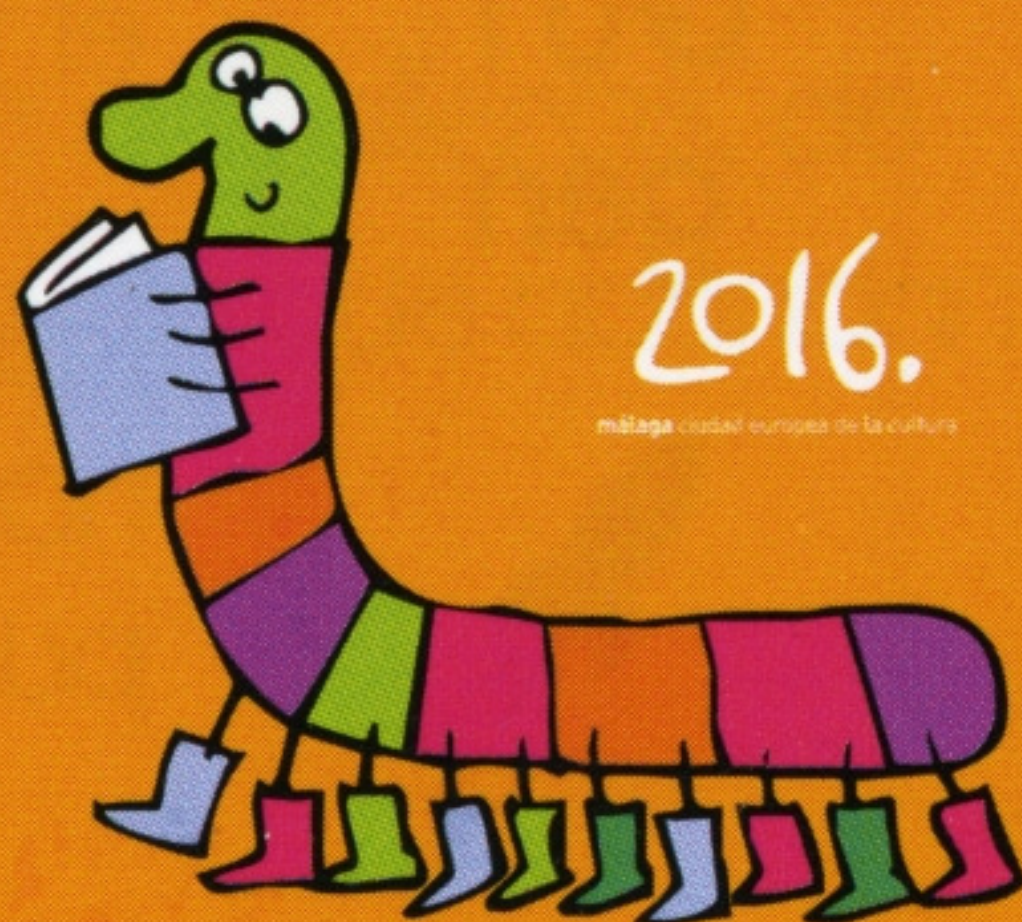
Sala Infantil



Si tienes de 0 a 12 años
ésta es tu sala



Ayuntamiento de Málaga
Área de Cultura, Educación y Fiestas



2016.

málaga ciudad europea de la cultura

- Niños y niñas,
¿queréis saber cómo encontrar los
libros en la biblioteca?
Prestad atención.
Es facilísimo.



Todos los libros tienen en el lomo una etiqueta que nos ayudará a encontrar lo que queremos.

El tejuelo: indica dónde se coloca en la estantería, quién es el autor y el título del libro.

El color: nos muestra para qué edades (aproximadamente) es el libro.

El icono: nos orienta acerca de lo que trata el libro (si es de aventuras, misterio...).

Los libros que tratan de materias (matemáticas, geografía...) no llevan icono, sólo el tejuelo.

Los cómics llevan el tejuelo normal, no llevan color porque se pueden leer a todas las edades.

I
GUT
gen



EL COLOR

Hemos usado cuatro colores:

 El amarillo señala los libros apropiados para niños y niñas de 0 a 5 años.

 El verde para niños y niñas de 6 a 9 años.

 El naranja para chicos y chicas de 10 a 12 años.

 El rojo, de 12 años en adelante, ¡son los juveniles! Están en la planta 1ª, con los libros de los mayores.

LOS ICONOS

Junto al color, verás impreso un icono, que puede ser cualquiera de los que aquí ves:

Icono aventura



Sirve para señalar aquellos cuentos, relatos o novelas que nos cuentan historias emocionantes, arriesgadas, peligrosas...

Ejemplo: libros de piratas, de caballeros, de viajes maravillosos... Libros en los que abundan la emoción y el peligro.

Icono ciencia ficción



Con este icono encontraremos aquellos obras que nos hablan de viajes espaciales, descubrimientos científicos, seres que viven en tiempos futuros y con tecnologías muy avanzadas...

Icono emociones



Todo lo que tiene que ver con las relaciones sociales y familiares y con las emociones: la familia, el amor, la amistad, los celos...

Icono nuestro entorno



Para saber más del mundo y del lugar en el que vivimos: la ciudad, otros países, culturas...

Icono fantasía



Con el caballito alado encontraremos aquellos libros que nos hablarán de seres maravillosos, como las hadas, los elfos, los brujos, la magia...

Icono humor



Nadie mejor que Mortadelo para guiarnos entre los libros de humor, ¡para pasárselo genial!

Icono miedo y misterio



Para pasar un rato de miedo, vampiros, espectros, hombres lobo, muertos vivientes... castillos encantados y puertas que chirrían. ¡Qué susto!

Icono naturaleza



Relatos de animales, plantas, la relación del hombre con el medio ambiente...

Icono romántico



Está claro, con Cupido llegamos al amor. ¡Ah, qué bonito!

Icono aprendo



Aprendizaje de hábitos personales y primeros contactos con las letras, los números, las formas, los colores.

EL TEJUELO

Nos indica dónde se coloca el libro en la estantería, quién es el autor y el título.

La materia se expresa mediante un número.

- 
0. Enciclopedias, diccionarios...
 1. Filosofía, psicología...
 2. Religión, mitología...
 3. Ciencias sociales: la población, educación, costumbres...
 5. Matemáticas y ciencias naturales: física, química, las plantas, los animales...
 6. Ciencias aplicadas: medicina, electrónica, los ordenadores, el telégrafo, el teléfono...
 7. Arte, arquitectura, fotografía, música, juegos, deportes...
 8. Lingüística. Filología. Literatura...
 9. Geografía. Biografías. Historia...

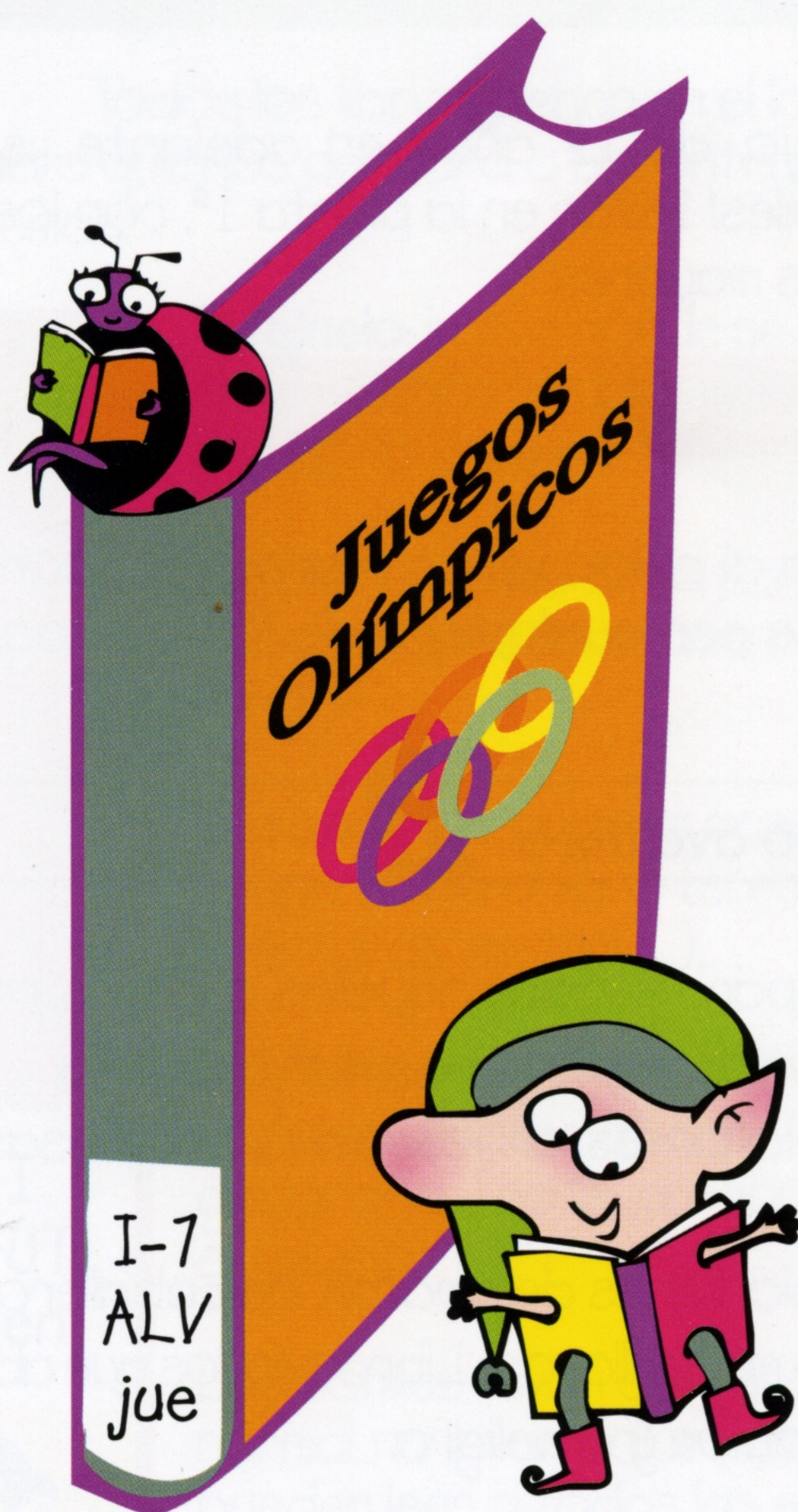
Ej.: El libro "Juegos olímpicos" de Fernando Álvarez, tendrá el siguiente tejuelo.

La I nos indica que es un libro infantil.

El 7 la materia de la que trata.

Las tres primeras letras del apellido del autor van en mayúsculas.

Las tres primeras letras del título en minúsculas.



Sala Infantil



Biblioteca Municipal
Manuel Altolaguirre

